**Das verletzte Schaf**

spielen

**Zuhause habt ihr sicher einen alten Verbandskasten. Jeder darf einmal den Verletzten spielen und hat am Arm eine kleine Wunde. Der Ersthelfer darf dann verbinden und tröstende Worte sprechen.**

**Jeder in der Familie soll mindestens einmal Verletzter und Ersthelfer spielen.**

kreativ werden:

**Bastel ein Schaf (Siehe Bastelanregungen), einen Stern, einen Engel oder irgendetwas, was Du gut kannst und bringt es zu einem Menschen, der gerade krank oder alleine ist.**

**Was könnte man dazu schreiben? „ Ich denk an dich.“, „Gott hat dich lieb.“ …**

**Das ängstliche Schaf**

spielen - **Ein Monster in unserem Kreis:**

*Eines der Kinder darf für 10 Sekunden ein Monster spielen.*

*Bei größeren Kindern dürfen auch mal die Erwachsenen Monster sein.*

*Eine Möglichkeit der Monster-Auswahl: Wer eine 1 würfelt, darf Monster spielen*

*Und bekommt einen Monster-Hut auf. Alle sagen dann:*

**1 – 2 – 3, ein Monster kommt herbei.**

**Es wütet mehr und mehr, wir fürchten uns doch sehr.**

*Das Monster darf sich 10 Sekunden lang austoben.*

*Wichtige Regel: Es darf keinen der Mitspieler berühren!*

*Die Mitspieler tun so, als ob sie sich sehr fürchten, schlagen die Hände vors Gesicht, zittern und zählen:.*

**10 – 9 – 8 – 7 – 6 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1 – 0**

*Dann sagen alle:*

**1 – 2 – 3, Monsterzeit vorbei.**

*(Namen des Kindes nennen)* **… wird Mensch, ja das ist klar, ganz friedlich, ach, wie wunderbar.**

kreativ werden:

 **Einen Mut-Stein basteln. Wir suchen einen schönen Kieselstein und säubern ihn.**

**Wir denken daran, was uns bisher Mut gemacht hat und malen mit einem wasserfesten Stift ein kleines Mut-Zeichen, das uns daran erinnert. (ein M für Mut, eine Sonne, ein Stern …)**

**Für diesen Mut-Stein suchen wir einen guten Platz.**

**Das fremde Schaf**

spielen **– Sprache erraten**

**In anderen Ländern sprechen die Kinder und Erwachsenen eine uns fremde Sprache.**

**Ratet mal zu welchem Land folgendes Wort gehört. Auf Deutsch bedeutet es: Danke!**

**Die richtige Lösung wird jeweils unterstrichen.**

**merci französisch? englisch? russisch?**

**obrigado englisch? russisch? portugiesisch?**

**thank you englisch? russisch? italienisch?**

**grazie russisch? italienisch? norwegisch?**

**takk norwegisch? russisch? türkisch?**

**spasibo russisch? arabisch? türkisch?**

**tes(ch)ekkür arabisch? türkisch? pfälzisch?**

**shakar pfälzisch? spanisch? arabisch?**

**kiittää spanisch? pfälzisch? finnisch?**

**dankschää pfälzisch!**

**Kennt Ihr noch andere Sprachen?**

kreativ werden – **Ein Spiel herstellen**

**Die Ecken eines DIN A4-Blattes werden so gefaltet, dass ein Haus mit Dach zu erkennen ist.**

**Mit Buntstiften kann das Haus noch etwas farbig gestaltet werden.**

**10 – 20 kleine Kieselsteine liegen bereit. 7 Kieselsteine werden ins Haus gelegt.**

**Die Spieler merken sich, welche Steine im Haus liegen.**

**Dann schließen die Spieler die Augen und ein weiterer Stein wird dazu gelegt.**

**Der Spielleiter sagt: Ein neuer Stein in unserm Haus. Willkommen! Ruh dich erst mal aus!**

**Die Spieler öffnen die Augen und müssen den neuen Stein finden.**

**Dann darf ein neuer Spieler das Ganze wiederholen, bis alle 20 Steine gesetzt sind.**

**(Erschwerte Version: zum neuen Stein werden zusätzlich die anderen Steine versetzt.)**

**Das wiedergefundene Schaf**

spielen

**Ein Schäfchen wird im Raum versteckt, die anderen suchen.**

**Jeder darf einmal das Schaf verstecken.**

kreativ werden

**In vielen alten Schubladen liegen Gegenstände, Bastelmaterial und Spielsachen, die Ihr schon längst vergessen habt. Schaut mal nach! Sicher findet Ihr etwas Interessantes wieder.**

**Manchmal lässt sich dann aus dem Alten etwas Neues herstellen. Gestaltet eine Collage aus „Wiedergefundenem“!**